**Систематизация Синдиката:**

*Система внутреннего развития «Синдиката»:*

1. Старший круга
2. Приближенный
3. Подчинённый

*Отделы организации:*

1. Военный (В)
2. Тактический (Т)
3. Исследовательский (И)

*Военный:*

1. Главнокомандующий
2. Генерал
3. Капитан
4. Лейтенант
5. Рядовой

*Тактический:*

1. Стратег
2. Координатор
3. Диверсант
4. Разведчик

*Исследовательский:*

1. Исследователь
2. Учёный
3. Изобретатель
4. Лаборант

**Развитие персонажа в отделе (Принцип):**

Сначала происходит выполнение полученного задания для вступления в отдел Синдиката. После чего игрок получает доступ к центральному хранилищу, где выполнив ряд задач, он получает стартовый ранг в ядре Синдиката – «Подчинённый». Начинается параллельное развитие в двух ветках системы.